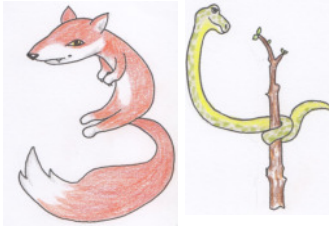


68



34

52



95



42

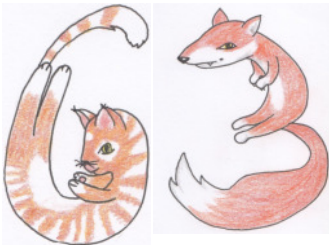
39



48

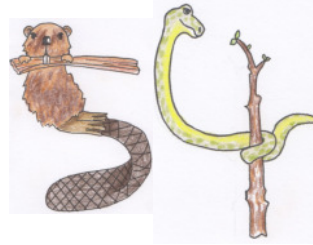


63



57

54



49



75

97



86

23



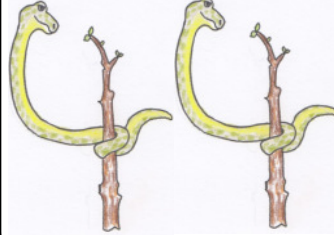
Spielplan links: ZE +/-E // ZE+/-Z // ZE+/-ZE // ZÜ: ZE+/-E bis 100

45



83

44



91



56



72

67



87

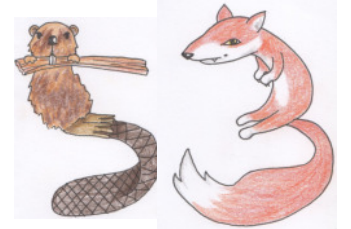


32



68

61



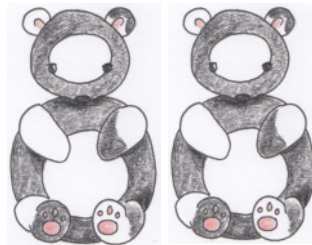
53



71



36



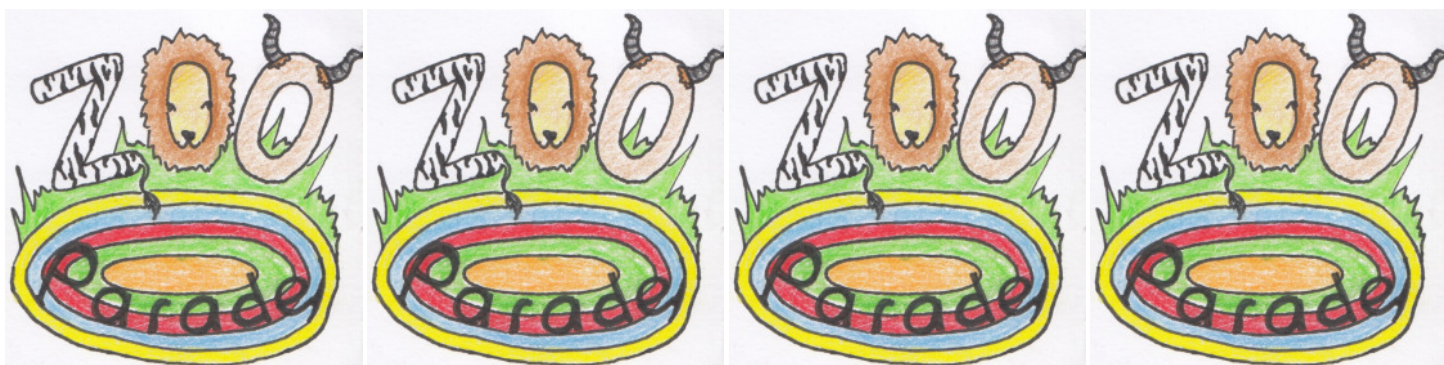
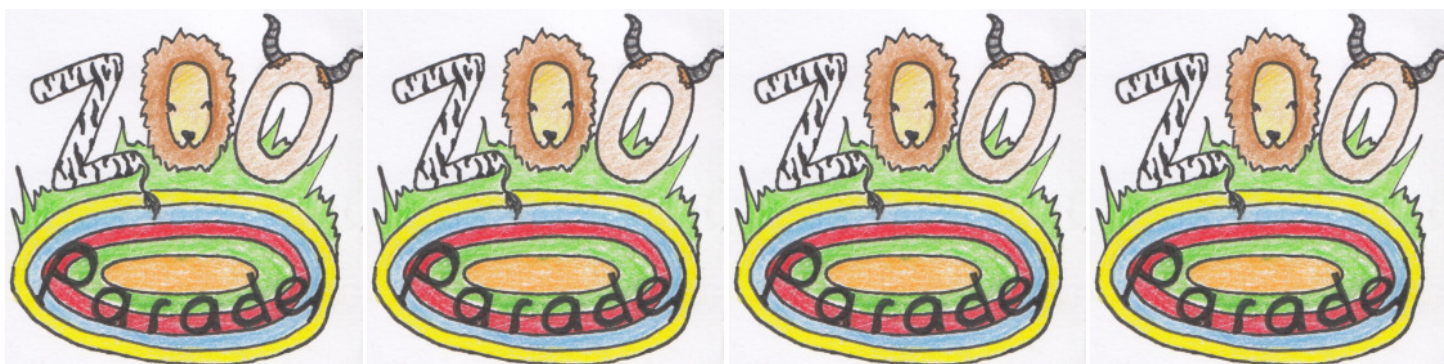
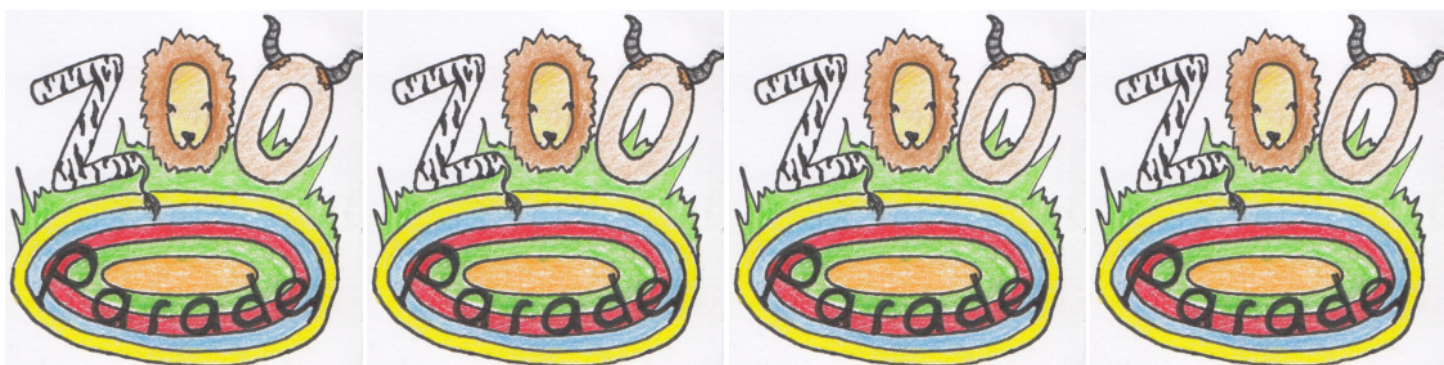
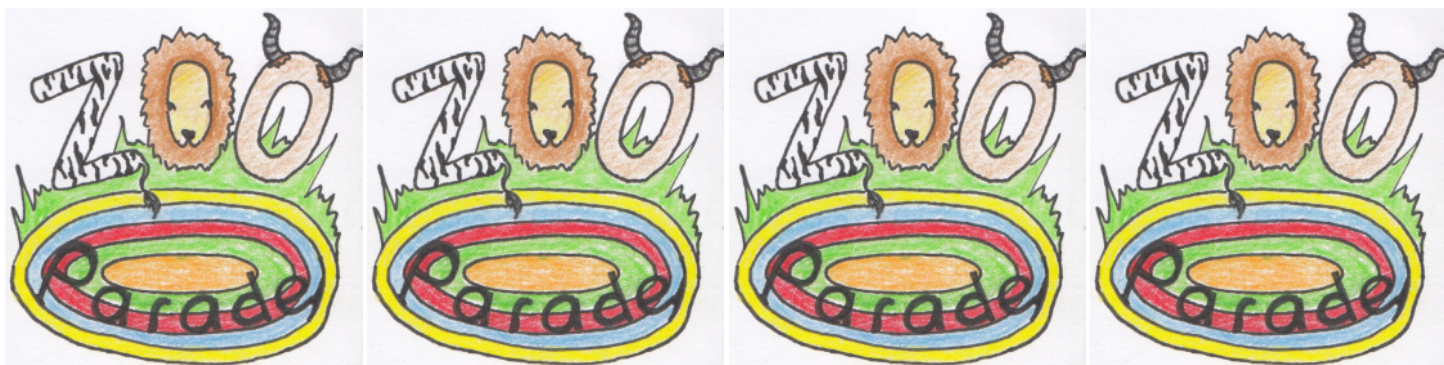
88



92

Spielplan rechts: ZE +/-E // ZE+/-Z // ZE+/-ZE // ZÜ: ZE+/-E bis 100

(c) Kistler, Schneider: Rechnen ohne Stolperstein; Dieses Spiel und seine Teile sind urheberrechtlich geschützt. Jede kommerzielle Nutzung von Teilen oder des Ganzen ist untersagt. Das Material darf aber ausgedruckt und für die Förderung / Therapie von rechenschwachen Kindern benutzt werden.



The image displays a 4x4 grid of 16 cards used for a math game. Each card contains a visual representation of a math problem using red blocks, blue dot cards, and black diagonal lines. The cards are arranged in a 4x4 grid. The fourth card in the second row is an illustration of a boy named 'JOKER' wearing a green vest, orange pants, and a yellow cap, holding a bucket and a tool.

