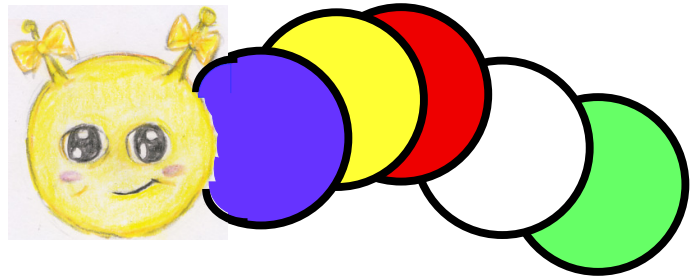


Raupenspiel

1 x 1



Anleitung

Herstellung: Die Seiten farbig, beidseitig ausdrucken
ausschneiden
Farbwürfel mit den Farben: weiß, rot, blau, grün, gelb, **orange**
(oder schwarz)
bereitstellen

Spielvorbereitung:

Jede Spielerin sucht sich einen Raupenkopf aus. Auf dem Kopf steht jeweils ein 1x1, nach dem die weiteren Raupensegmente im Laufe des Spiels ausgesucht werden müssen.

z.B.: Raupe 1 x 8: dazugehörige Raupensegmente sind Zahlen, die ein Ergebnis im 1x1 mit 8 sind (z.B.: 24, 32, 48....). In jeder Farbe gibt es ein solches Segment, das passt.

Alle benötigten Raupensegmente werden in der Mitte des Tisches ausgelegt, mit der Rechnungsseite nach oben. (bei 2 Spielerinnen: 10 Segmente mit Rechnung, 5 Segmente ohne Rechnung)

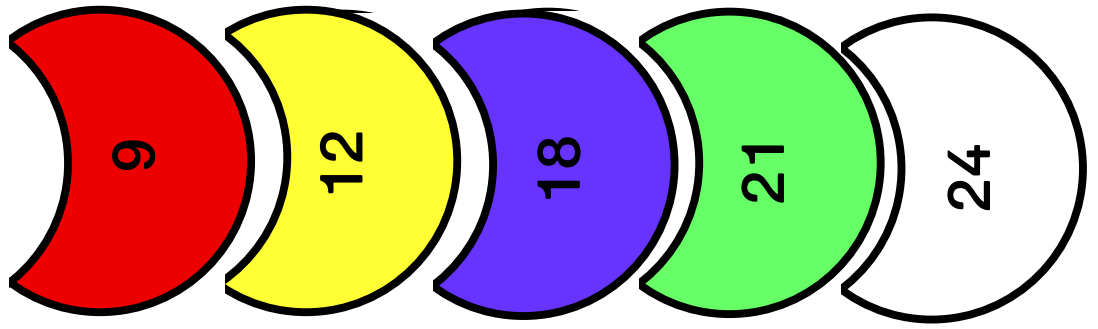
Spielanleitung:

Ziel des Spiels ist es, die eigene Raupe mit Segmenten aller möglichen Farben zu bestücken. Jede Farbe darf dabei nur einmal vorkommen. Wer die Raupe zuerst fertig hat, hat gewonnen.

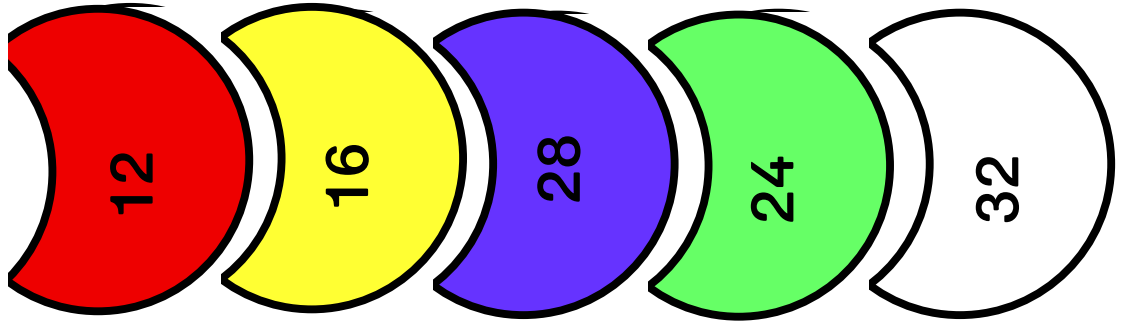
Die erste Spielerin würfelt mit dem Farbwürfel. Sie nimmt sich das Segment der gewürfeltgen Farbe, das als Ergebnis die Zahl ihrer Raupe aufweist und baut es an ihrem Raupenkopf an. Nun ist die nächste Spielerin an der Reihe. Wird eine Farbe gewürfelt, die schon in der eigenen Raupe schon einmal vorhanden ist, geht man leer aus.

Farbe Orange: würfelt man orange, darf das leere Raupensegment (ohne Zahl) einer beliebigen Farbe ausgewählt werden. Allerdings muss nun selbst eine Ergebniszahl gefunden werden, die zu dem entsprechenden 1x1 passt und in der Raupe noch nicht vorhanden ist.

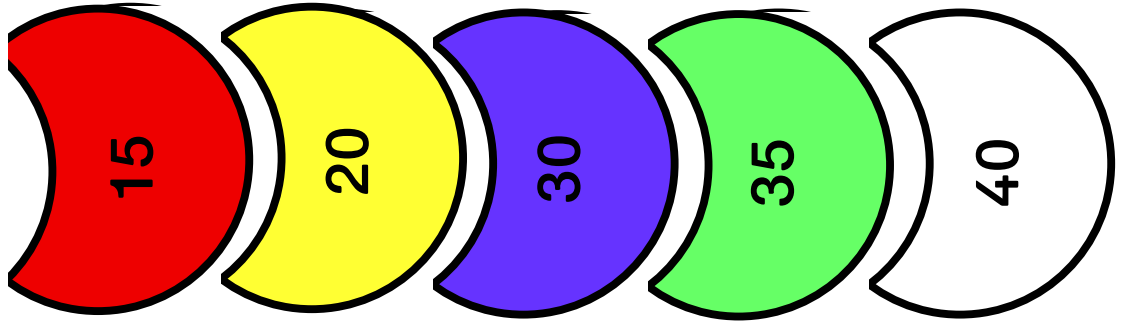
3 er Eme



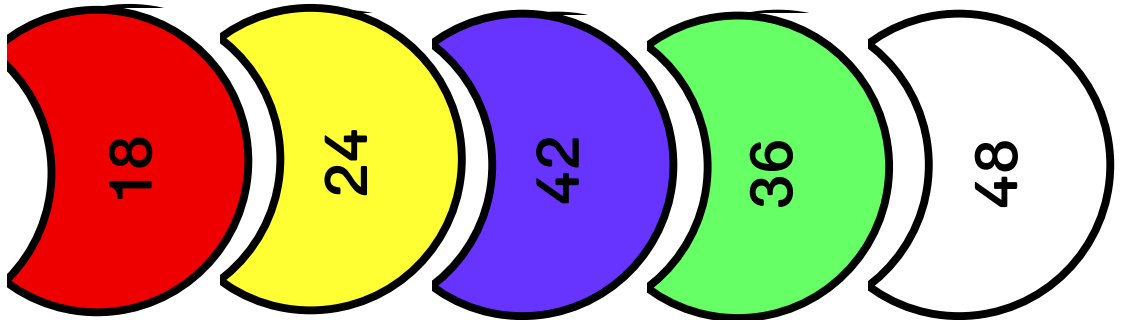
4 er Eme



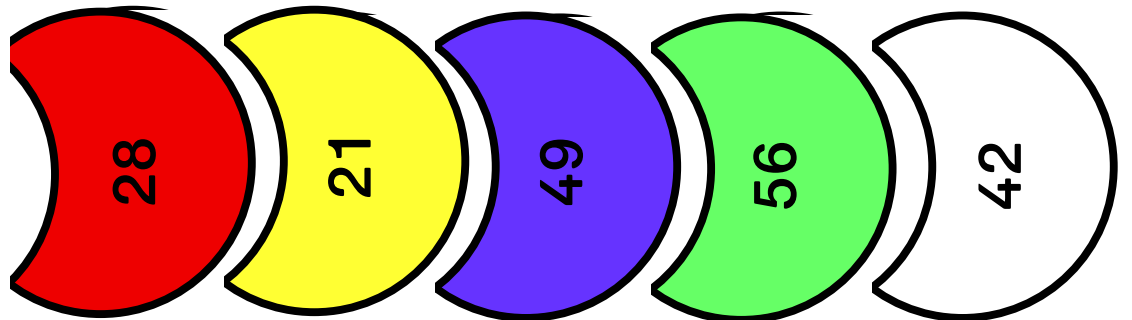
5 er Eme

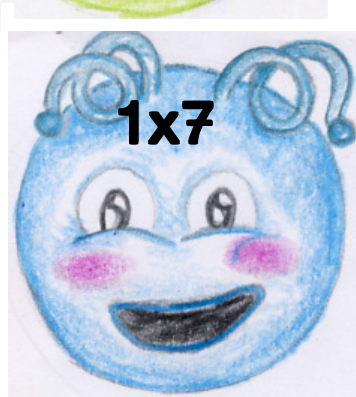
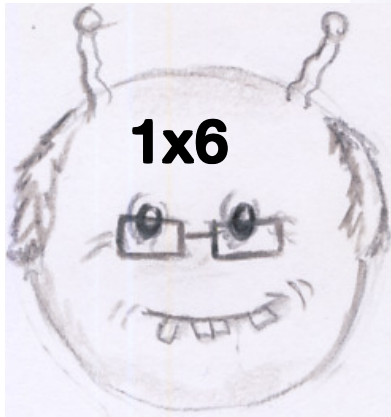
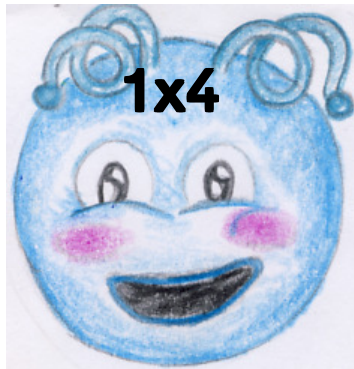


6 er Eme

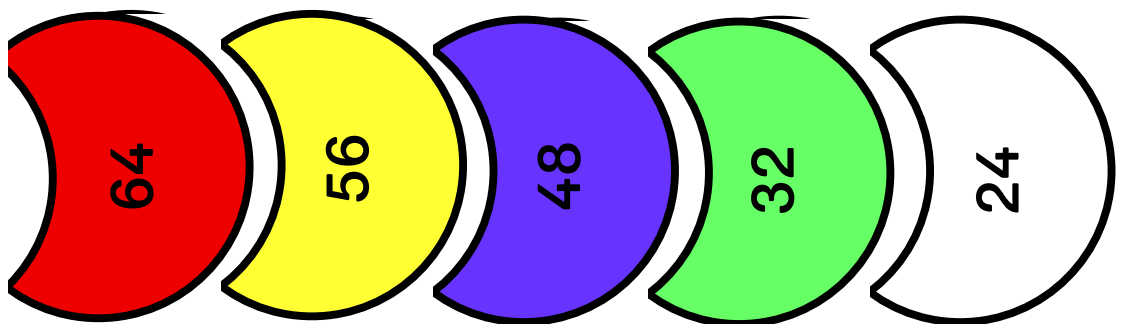


7 er Eme

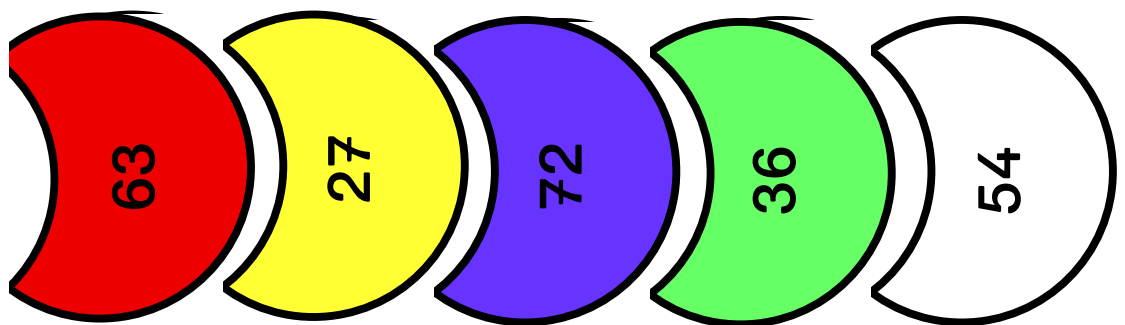




8 er Eme



9 er Eme



2 er Eme

