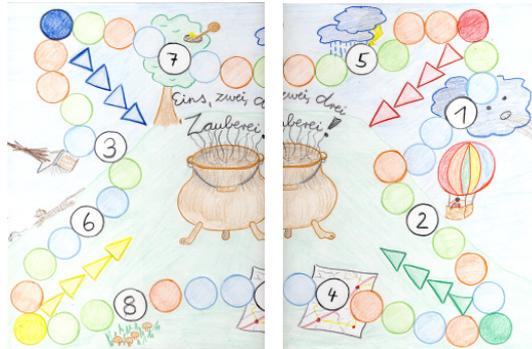


Spielanleitung:

Eins, zwei, drei
Zauberei!

Material:

Spielplan (zwei Teile)



Ratgeber für Hexen: Konsequenzen für die Ereignisse der nummerierten Felder. Kleine Seiten ausschneiden und zu einem kleinen Buch zusammenheften

Aufgabenkarten: 1. Orange Aufgabenkarten - Grund AG, Rückseite Pilze
2. Grüne Aufgabenkarten - Finde Grund AG, Rückseite Pilze
3. Blaue Aufgabenkarten - Fehler finden, Rückseite Geheimzutat

Spielfiguren - 4 Hexenfiguren: Mathenella, Kalkulia, Additia, Subtrakta,



ausschneiden und auf ein rundes Holzplättchen kleben.
(Die Plättchen sollten vorher rot/blau/grün/gelb/ angemalt werden)

Würfel bis 6

Spielidee:

Die vier Hexen: Mathenella, Kalkulia, Additia und Subtrakta wollen für die Wallpurgisnacht auf dem Blocksberg einen Zaubertrank brauen. Zusammen sammeln sie die Zutaten. Sie benötigen jeweils 8 Pilze, 8 Kräuter und 8 Geheimzutaten.

Wenn alle Zutaten sie sich auf den Weg zum Blocksberg gemacht haben, dürfen sie zum Kessel am Blocksberg kommen. Das Spiel endet, wenn alle Hexen



gesammelt sind, dürfen sie zum Kessel am Blocksberg kommen. Das Spiel endet, wenn alle Hexen

So wird gespielt:

1. Jede Hexe beginnt das Spiel auf dem **Spielfeld ihrer Farbe**.
2. Es wird reihum gewürfelt. Die Spielfigur bewegt sich nach der Anzahl der gewürfelten Punkte vorwärts. Die Richtung des Zuges darf nach Bedarf gewählt werden. In einem Spielzug, allerdings nur in jeweils eine Richtung.



3. Es gibt drei verschiedene Arten von Feldern:
Farbfelder: Hier kann eine Zutat für den Zaubertrank gesammelt werden. Dazu zieht man eine Karte der Farbe des Spielfeldes. Wird die Aufgabe der jeweiligen Karte richtig gelöst, darf die auf der Rückseite angegebene Zutat gesammelt werden. Sind alle Zutaten beisammen, bringen alle Hexen ihre Zutaten in den Kessel auf der Mitte des Spielfeldes. (Besonders motivierend ist es natürlich, die Zutaten in einem kleinen Körbchen zu sammeln, mit einem richtigen Kessel und plastischen Pilzen, Kräutern und Gläsern für Geheimzutaten zu spielen - diese könnten beispielsweise aus Modelliermasse hergestellt werden)



Zahlenfelder: Hier passieren den Hexen auf der Suche allerlei Misssgeschicke. Was getan werden muss, kann im "Ratgeber für Hexen" nachgelesen werden.

Wegfelder zum Blocksberg: Diese werden erst beschriftet, wenn alle Hexen zusammen die nötigen Zutaten gesammelt haben. Jede Hexe benutzt das Wegfeld ihrer Farbe.

